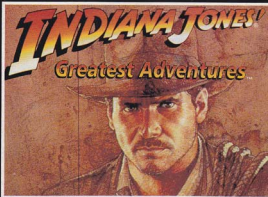


SNSP-AUP-EUR



INSTRUCTION BOOKLET



SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM

JVC

www.oldiesrising.com

LICENSED BY

Nintendo



Nintendo of Europe GmbH • 63760 Großostheim, Deutschland
 Keep this information / Gardes ces informations / Diese Information aufbewahren
 Conservare queste informazioni / Guardar estas informes / Bewaar deze informatie
 Bewal denna information / Bewald denne information / Pasa tina teta

NINTENDO & SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™, AND ARE TRADEMARKS OF NINTENDO CO., LTD



THE SEAL IS YOUR ASSURANCE THAT NINTENDO HAS APPROVED THE QUALITY OF THE PRODUCT. ALWAYS LOOK FOR THIS SEAL WHEN BUYING GAMES AND ACCESSORIES TO ENSURE COMPLETE COMPATIBILITY WITH YOUR SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

CE SÖGELÄS VÄRRE ASSURANS QUE NINTENDO A APPROUVÉ CE PRODUIT ET QUE C'EST CONFORME AUX NORMES D'EXCELLENCE EN MATIÈRE DE FABRICATION, DE FIABILITÉ ET DE SUPPORT DE QUALITÉ RECHERCHÉES CE SÉAUX LORSQUE VOUS ACHÈTEZ DES JEUX ET DES ACCESSOIRES POUR ASSURER UNE TOTALE COMPATIBILITÉ AVEC VOTRE SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

DESSÉ QUALITÄTSSEGEL IST DIE GARANTIE DAFÜR, DASS DIE NINTENDO-QUALITÄT GEWAKT HABEN. ACHTEN SIE DESHALB IMMER AUF DIESES SEGEL, WENN SIE SPIELE ODER ZUBEHÖR KAUFEN. DAMIT SIE SICHER SIND, DASS ALLES ENTWICKELT UND VERMIL SUPERNINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM PASST.

QUESTO SIGILLO È LA TUA GARANZIA CHE NINTENDO HA VALUTATO ED APPROVATO QUESTO PRODOTTO. RICERCALO SEMPRE ALL'ACQUISTO DI GIOCHI O ACCESSORI PER ASSICURARE LA COMPLETA COMPATIBILITÀ CON IL TUO SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

ESTE SELLO ES TU ASEGURADO QUE NINTENDO HA APROBADO LA CALIDAD DE ESTE PRODUCTO. SIEMPRE ESTE SELLO CUANDO COMPRES VIDEOJUEGOS Y ACCESORIOS PARA ASEGURARTE UNA COMPLETA COMPATIBILIDAD CON TU SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

DET ZEDEL WAARSCHUWT U DAT DIT PRODUCT DOOR NINTENDO IS GOEDKEURD. BEDIJKT HET HET QUALITEITSEGEL, BETROUWBAARHEID EN PRESTATIEVERMÖGEN. VOLGDEES AAN DAZE WEDD VERALTEGENINGEN. LET BIJ HET KOPEN VAN SPELLEN EN ACCESSOIRES AL TIJDE OP DIT ZEDEL, ZODAT U VERZICING BENT VAN EEN GOED VERMID SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

DESSÉ (THESE) GARANTERAR ATT NINTENDO STAR FOR PRODUKTENS KVALITET. KONTROLLERA ATT (THESE) PÅRNS PÅ SPEL OCH TILLBEHÖR DU KÖPER. FÖR ATT FÖRSÄKRA DIG OM ATT DE ÄR COMPATIBLA MED SUPERNINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

DETTÉ SIGEL GARANTERER AT NINTENDO HAR GODKENDT KVALITETEN AF DETTE PRODUKT. SE ALTDI EFTER DETTE SIGEL, NÅR DU KÖBER SPEL OG TILBEHØR, SÅ DU ER SIKKER PÅ FULL COMPATIBILITET MED DIT SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

TÄMÄ TAMPA VAKUUTTAA, ETTÄ NINTENDO ON HYVÄKÄYNYT TÄMÄ TUOTTEEN LAADIN TARKASTA SIKSI TAMPA TAMPA ENNEN KUN OSTAT PELIÄ JA MUITA TARVIKKEITA, JOTTA SAAT VARMUUTTI SUPERNINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM YHTENSOVUVA TUOTTEITA.

WARNING : PLEASE CAREFULLY READ THE CONSUMER INFORMATION AND PRECAUTIONS BOOKLET INCLUDED WITH THIS PRODUCT BEFORE USING YOUR NINTENDO HARDWARE SYSTEM, GAME PAK OR ACCESSORY.

ATTENTION : VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LA NOTICE "INFORMATIONS ET PRECAUTIONS D'EMPLOI" QUI ACCOMPAGNE LA CONSOLE NINTENDO, LA CARTOUCHE DE JEU OU LES ACCESSOIRES AVANT DE LES UTILISER.

HINWEIS : BITTE LIES DIE VERSCHIEDENEN BEDIENUNGSANLEITUNGEN, DIE SOWOHL DER NINTENDO HARDWARE WE AUCH JEDER SPIELKASSETTE BEIGELEGT SIND, SEHR SORGFÄLTIG DURCH!

ATTENZIONE : LEGGI ATTENTAMENTE LE INFORMAZIONI PER L'UTENTE E LE PRECAUZIONI INCLUSE NELLA CONFEZIONE PRIMA DI USARE IL TUO SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™ LE CASSETTE O GLI ACCESSORI.

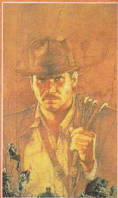
ADVERTENCIA : POR FAVOR, LEE ATENTAMENTE LA INFORMACION AL CONSUMIDOR Y EL FOLLETO DE INSTRUCCIONES QUE ADJUNTAMOS CON ESTE PRODUCTO ANTES DE UTILIZAR TU CONSOLA, VIDEOJUEGO O ACCESORIO NINTENDO.

WAARSCHUWING : LEES EERST ZORGVULDIG DE BROCHURE MET CONSUMENTENINFORMATIE EN WAARSCHUWINGEN DOOR DIE BIJ DIT PRODUCT IS MEESVERPAKT VOORDAT HET NINTENDO-SYSTEEM, DE SPELGASSETTE OF HET ACCESSOIRE IN GEBRUIK WORDT GENOMEN.

ÖBS : LÄS NOGRANT IGENOM KONSUMENTUPPLYSNINGARNA OCH FÖRSIKTIGHETSÅTGÄRDSERNA I BRUKSANVISNINGARNA SOM MEDFÖLJER PRODUKTEN INNAN DU ANVÄNDER DEN MED ETT NINTENDO SYSTEM, SPELPAKETET ELLER TILLBEHÖR.

ADVARSEL : LÆS FORBRUGERINFORMATIONEN OG HEFTET MED SIKKERHEDSREGLER, DER FOLGER, MED DETTE PRODUKT, FOR DU BEGYNDER AT BRUGE NINTENDO HARDWARE SYSTEM, GAME PAK ELLER TILLBEHØRET.

VAROITUS : LUE HUOLELLISESTI LAITTEEN VARUSTEISIN KUULUVAT KILUTTAJAJÄDÖT JA HUOMAUTUKSET ENNEN NINTENDO-LAITTEEN, PELIN (GAME PAK) TAI MUIIN VALUSTEEN KÄYTTÖÄ.



INDIANA JONES®

Greatest Adventures

Contents	Table des matières	Inhaltsverzeichnis
4 Introduction	16 Introduction	28 Einführung
4 Starting the game	16 Commencer	28 Vor spielbeginn
5 Names of controller parts	17 Les sections de Contrôleur	29 Bezeichnungen der Steuerungen
7 Mode 7 level controls	18 Contrôles en mode 7	31 Levelsteuerungen für modus 7
8 Main game menu	20 Menu principal	32 Hauptmenü
9 Main game screen	21 Écran principal	33 Hauptspielbildschirm
10 Weapons	22 Armes	34 Waffen
11 Levels	23 Niveaux	35 Levels
15 Indiana Jones' Greatest Adventures Credits	27 Crédits d' Indiana Jones' Greatest Adventures	39 Mitarbeiterverzeichnis



Inhoud	Índice	Índice
46 Inleiding	52 Introducción	64 Introduzione
48 Opstarten	52 Cómo comenzar a jugar	64 Avvio
41 De namen van de delen van de controller	53 Las partes del controlador	65 Le parti della pulsantiera
43 De besturing van het modus 7 level	55 Controles de los niveles en modo 7	67 Comandi livello modalità
44 Het hoofdmenu van het spel	56 El menú principal del juego	68 Menu principale
45 Het hoofdscherm van het spel	57 La pantalla principal del juego	69 Menu principale di gioco
46 Wapens	58 Las armas	70 Armi
47 Levels	59 Los niveles	71 Livelli
51 Dit zijn de mensen die meegewerkt hebben aan Indiana Jones' Greatest Adventures	63 Ficha técnica de Indiana Jones' Greatest Adventures	75 Tito di Indiana Jones' Greatest Adventures



Introduction

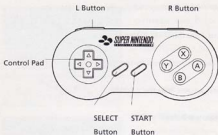
Grab your trusty whip and slash your way through all three Indy classics in this no-thrills-barred blockbuster adventure! If it happened in the movies, it happens in here... the giant boulder from Raiders of the Lost Ark, the mine cart chase from Temple of Doom, the Three Trials from The Last Crusade, Rene Bellog and Colonel Vogel... It's three times the action, all on one fully loaded game pak.

Starting the game

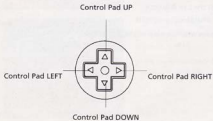
- 1 Turn off your Super Nintendo Entertainment System by sliding the POWER bar away from the Game Pak slot. Plug a game controller into your system.
- 2 Insert the Indiana Jones' Greatest Adventures Game Pak, label facing front, in the system slot.
- 3 Turn on the system by sliding the POWER bar toward the Game Pak slot.
- 4 When the Title screen appears, press the START Button to begin play.



Names of controller parts



This manual refers to the following directions



Names of controller parts

TO MOVE INBY Press the Control Pad in corresponding direction

TO PAUSE GAME Press the START Button

TO THROW A GRENADE Press the X Button

TO USE CURRENT WEAPON Press the Y Button

TO JUMP Press the B Button

TO SWING Latch whip onto pin, hold the Y Button and press the Control Pad LEFT or RIGHT to swing.

TO ROLL Hold the Control Pad DOWN and press the A Button

TO PUNCH Press the L or R Button

TO CYCLE THROUGH WEAPONS Press the SELECT Button



Mode 7 level controls



Snow Raft Controls

TO STEER RAFT Press the Control Pad LEFT or RIGHT

TO JUMP Press the B Button



Mine Cart Controls

TO POSITION GUN SIGHT Press the Control Pad in any direction

TO FIRE GUN Press the Y Button



Biplane Controls

TO ROT FLANE Press the Control Pad in any direction

TO FIRE GUN Press the Y Button

Main game menu

To make a selection in the Main Game Menu, position the cursor with the Control Pad and press the START Button to enter your selection. The following is a list of what appears on the Main Game Menu.

Start

Select this to begin play.

Password

Enter your password here by positioning the arrows by pressing the Control Pad LEFT or RIGHT, then make your letter selection by pressing the Control Pad UP or DOWN. (Passwords are assigned every other level.)



Options menu

To toggle between the various option settings, press the Control Pad LEFT or RIGHT. Here you can adjust the difficulty setting (easy, normal, hard), play in stereo or mono, listen to the different background music selections and reconfigure your control settings.



Main game screen



001 LIFE METER Displays how much life you currently have in green, yellow and red indications

002 SCORE Displays your point total tallied so far

003 WEAPON TYPE Displays the type of weapon you are using

Weapons

Along with your fists, you have several weapons available to you. But you must find them first. Weapons can be found in satchels or clay pots scattered around the game. To pick up a weapon, simply walk into it. If you fail to complete a level, when you begin again, you will lose all your weapons—except for a grenade (you always start with one grenade).

Pistol Fires A fast single shot.

Grenade Causes a blast that destroys every enemy on the screen. You begin with one grenade.

Warp Perfect for slashing foes and helping you swing over lava pits, piranha pools and other seemingly impossible obstacles.

Levels

Raiders Of The Lost Ark



Indy is on a hunt for the Ark of the Covenant. Your journey will begin at the Chachapoyan Temple. Your goal is to retrieve the idol, but like in the movie, it's not going to be easy - especially with blowgun-shooting natives, hidden traps and the giant boulder in your way.

Survive and your travels will lead you to the Raven Bar (Nepal's hot spot) to find Marion and the Medallion; to Cairo where you'll meet Arabian swordsmen and killer monkeys, and take the hay ride of your life; to the Tanis dig sight, and eventually to the Well of Souls, where the Ark awaits your arrival. And unfortunately, so does the devious Belloq.

Good luck, Dr. Jones!

Levels

Temple Of Doom



First stop: Club Obi Wan. These mercenaries have their sights on you so you'll need to use your Indy intuition to survive this one. From here you'll find yourself using awnings as trampolines and dodging gunfire on the streets of Shanghai; racing down an icy cliff in a rubber raft; searching for the secret statue in Pankot Palace; leaping lava waterfalls and slashing restless natives in the Temple of Doom...

Then finally, it's time for some legendary Indy theatrics in a no-holds-barred battle royal with Mola Ram, first in a runaway mine cart, then on the rickety rope bridge miles above the earth.



Levels

Last Crusade



The Last Crusade will be your true test as the road to the Grail is jammed with danger. You'll begin your final adventure in the catacombs underneath the cathedral. Here you'll need to use your trusty whip to leap across deep water pits and canyons. Survive and it's off to the burning Brunwald Castle to battle German soldiers and bald mercenaries, and recover the final clues to finding the Holy Grail.

From here you'll take this battle to the air, first in the Zeppelin, then in the biplane, where you'll go gunning against some high-flying German soldiers. Land in one piece and prepare to wrestle Colonel Vogel - on top of his tank.

Levels

Your crusade will culminate at the site of the Holy Grail. Unfortunately - but not surprisingly - somebody else wants the same thing you do. Now all that separates you from your destiny... is the skeleton of Donovan.

Indy to the rescue!



Indiana Jones' Greatest Adventures Credits

Lucas Arts Team

DIRECTION AND DESIGN Kalani Streicher

ART SUPERVISION Harrison Fong

INDY ANIMATION Jon Knoles

FIRST PERSON & MODE 7 ART Bill Tiller

ASSISTANT PRODUCER Wayne Cline

LEAD TESTING Brett Tosti

EXECUTIVE PRODUCER Kalani Streicher

PACKAGE DESIGN Viveros
and Associates, Inc.

SPECIAL THANKS TO George Lucas

Factor 5 Team

ADDITIONAL DESIGN Thomas Engel,
Julian Eggebrecht,
and Willi Bäcker

PROGRAMMED Thomas Engel

ADDITIONAL PROGRAMMING Holger
Schmidt and Jens Petersam

GRAPHICS Frank Matzke,
Andreas Escher, and Ramiro Vaca

MUSIC & SOUNDEFFECTS Rudolf
Stember

LEAD TESTING Willi Bäcker

PROJECT MANAGEMENT Julian
Eggebrecht

Introduction

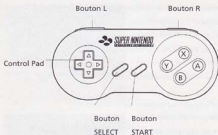
Emparez-vous de votre fidèle fouet et frayez-vous un chemin à travers les trois classiques d'Indiana Jones, dans ce jeu d'aventure vidéo qui ne manque pas de sensations! Si c'est dans le film, c'est forcément dans le jeu: le rocher géant des Aventuriers de l'arche perdue, la poursuite en wagonnet du Temple maudit, les trois épreuves de La dernière croisade, René Belloq et le Colonel Vogel... C'est trois fois plus d'action sur une cartouche pleine à craquer!

Commencer

- 1 Éteignez votre Super Nintendo Entertainment System en éloignant l'interrupteur barre de la fente de la cartouche. Branchez un contrôleur dans le système.
- 2 Insérez la cartouche Indiana Jones' Greatest Adventures, étiquette face à vous, dans la console.
- 3 Allumez la console en rapprochant l'interrupteur barre de la fente de la cartouche.
- 4 Lorsque l'écran titre apparaît, appuyez sur le bouton START pour commencer à jouer.

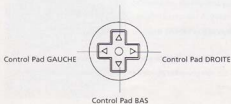


Les sections du contrôleur



Ce manuel fait référence aux directions suivantes

Control Pad HAUT



Les sections du contrôleur

POUR DÉPLACER INDY Appuyez sur le Control Pad dans la direction correspondante

POUR PAUSER LE JEU Appuyez sur le bouton START

POUR LANCER UNE GRENADE Appuyez sur le bouton X

POUR UTILISER L'ARME ACTUELLE Appuyez sur le bouton Y

POUR SAUTER Appuyez sur le bouton B

POUR VOUS BALANCER Donnez un coup de fouet en direction du point d'attache, maintenez le bouton Y enfoncé et appuyez sur le Control Pad dans la direction où vous voulez vous balancer

POUR BOULER Maintenez le Control Pad enfoncé vers le BAS et appuyez sur le bouton A

POUR DONNER UN COUP DE POING Appuyez sur le bouton L ou R

POUR PASSER LES ARMES EN REVUE appuyez sur le bouton SELECT
dit zijn de mensen die meegewerkt hebben aan Indiana Jones' Greatest Adventures



Contrôles en mode 7



Contrôles de l'embarcation

POUR DIRIGER L'EMBARCATION Appuyez vers la GAUCHE ou la DROITE sur le Control Pad

POUR SAUTER Appuyez sur le bouton B



Contrôles du wagonnet

POUR VISER Appuyez sur le Control Pad dans n'importe quelle direction

POUR UTILISER LE CANON Appuyez sur le bouton Y.



Contrôles du biplan

POUR FLOTTER L'AVION Appuyez sur le Control Pad dans n'importe quelle direction

POUR UTILISER LE CANON Appuyez sur le bouton Y

Menu principal

Pour sélectionner une option du menu principal, positionnez le curseur à l'aide du Control Pad, puis appuyez sur START pour entrer votre sélection. Voici la liste de ce que vous pourrez voir sur le menu principal.

Start (Commencer)

Sélectionnez cette option pour commencer à jouer.

Password (Mot de passe)

Pour entrer votre mot de passe, il faut positionner les flèches en appuyant sur le Control Pad vers la GAUCHE ou la DROITE; sélectionnez les lettres en appuyant sur le Control Pad vers le HAUT ou le BAS. (Vous obtenez un mot de passe un niveau sur deux).



Menu options

Pour permuter entre les diverses options, appuyez sur le Control Pad vers la GAUCHE ou la DROITE. Vous pouvez configurer le niveau de difficulté (easy (facile), normal, ou hard (difficile)), jouer en mono ou en stéréo, écouter les différentes mélodies du jeu et reconfigurer les contrôles.



Écran principal



coa couverts de vie Affiche la vie qu'il vous reste en vert, jaune et rouge

coa score Affiche le total des points que vous avez obtenus

coa type d'arme Affiche le type d'arme que vous utilisez

Armes

Mis à part vos poings, vous avez plusieurs armes à votre disposition. Mais vous devez d'abord les trouver. Les armes se cachent dans les cartables ou les potiches éparpillés un peu partout dans le jeu. Pour prendre une arme, marchez dessus. Si vous n'arrivez pas à terminer un niveau, vous pouvez recommencer mais vous perdrez toutes vos armes, sauf une grenade (vous commencez toujours avec une grenade).

PISTOLET tire rapidement un seul projectile.

GRENADE cause une explosion qui détruit tous les ennemis sur l'écran. Vous commencez avec une grenade.

ROUET parfait pour lacérer les ennemis et vous aider à traverser les cratères de lave, les bassins de piranhas et autres obstacles autrement impossibles à franchir.

Niveaux

Les aventuriers de l'arche perdue



Indy est à la recherche de l'Arche du Covenant. Votre périple commence au temple de Chachapoyan. Votre but est de récupérer l'idole, mais comme dans le film, cela ne va pas être facile, surtout avec les indigènes et leurs sarbacanes, les pièges cachés et le rocher géant qui se dresse sur votre route.

Si vous arrivez à survivre, vous irez ensuite au Raven Bar (le lieu de rencontre du Népal) pour trouver Marion et le médaillon, au Caire où vous rencontrerez les fines lames de la région et les singes tueurs, sans parler d'une balade en chariot dont vous vous souviendrez; vous irez ensuite au trou de Tanis, et enfin au Puits des Âmes, où l'Arche attend votre arrivée. Malheureusement, Belloq est là aussi.

Bonne chance Dr. Jones!

Niveaux

Le temple maudit



Première étape: le club Obi Wan. Ces mercenaires vous ont repéré, et vous allez avoir besoin de toute votre intuition pour survivre. Vous utiliserez les auvents comme tremplins, éviterez les coups de feu dans les rues de Shangai, descendrez un versant gelé dans une embarcation en caoutchouc, tout en cherchant la statue secrète du palais de Panikot. Sans oublier les cascades de lave et les indigènes du Temple maudit...

Il est enfin temps pour Indy d'exécuter quelques coups spéciaux et légendaires, lorsqu'il affronte Mola Ram, d'abord dans un wagonnet de mine, puis sur un pont de corde suspendu très haut au-dessus du sol.

La dernière croisade



La dernière croisade va vraiment vous mettre à l'épreuve, car la route du Graal est semée d'embûches. Vous commencerez votre dernière aventure dans les catacombes, sous la cathédrale. Vous devez utiliser votre fidèle fouet pour franchir les profondes fosses d'eau et les gorges. Si vous arrivez à survivre à toutes ces épreuves, vous partirez ensuite vers le château de Brunwald pour affronter les soldats allemands et les mercenaires chauves et essayer de trouver les derniers indices qui vous permettront de découvrir le saint Graal.

À partir de ce point, la bataille sera transportée dans les airs, avec d'abord le Zeppelin, puis le biplan, duquel il vous faudra tirer sur des soldats d'élite allemands. Si vous arrivez à atterrir entier, préparez-vous à affronter le colonel Vogel sur son char.

Niveaux

Votre croisade atteindra son apogée sur le site du saint Graal.

Malheureusement, quelqu'un d'autre est également à la poursuite de ce que vous cherchez. Le squelette de Donovan est la seule chose qui vous sépare de votre destinée.

Indy à la rescousse!



Crédits d'Indiana Jones' Greatest Adventures

Équipe de LucasArts

DIRECTION ET CONCEPTION Kalani

Streicher

SUPERVISION ARTISTIQUE Harrison Fong

ANIMATION INDY Jon Knoles

GRAPHISMES EN MODE 7 Bill Tiller

ASSISTANT DE PRODUCTION Wayne Cline

TESTEUR CHEF Brett Tosti

PRODUCTEUR EXECUTIF Kalani Streicher

DESIGN DU PACKAGING Viveros and
Associates, Inc

REMERCIEMENTS PARTICULIERS A George
Lucas

Équipe Factor 5

CONCEPTION COMPLÉMENTAIRE Thomas
Engel, Julian Eggebrecht et Willi
Bäcker

PROGRAMMATION Thomas Engel

PROGRAMMATION COMPLÉMENTAIRE
Holger Schmidt et Jens Petersam

GRAPHISMES Frank Matzke, Andreas
Escher et Ramiro Vaca

MUSIQUE ET EFFETS SONORES Rudolf
Stember

CHEF TESTEUR Willi Bäcker

DIRECTEUR DE PROJET Julian
Eggebrecht

© 1994 Lucasfilm Ltd. and LucasArts Entertainment Company.
Indiana Jones is a registered trademark of Lucasfilm Ltd.
Raiders of the Lost Ark, Temple of Doom, Last Crusade, Indiana Jones'
Greatest Adventures are trademarks of Lucasfilm Ltd.
The LucasArts logo is a registered trademark of LucasArts Entertainment
Company. All Rights Reserved. Used under authorization.

Licensed to AVC MEDICAL INDUSTRIES, INC.
AVC Medical Industries Europe Limited
137th Haverhill Street
Covent Garden
London WC2E 8QX

developed by



PRINTED IN JAPAN
IMPRES AU JAPON